

Disegni matti!

IL GIOCO DELL'OCA DI MARTA E PENNA

OCCORRENTE: un dado, una pedina per ogni giocatore, tanti fogli bianchi e una penna (o una matita; ma niente gomma!)

ISTRUZIONI: inizia il più piccolo, tirando il dado e avanzando del numero di caselle indicato. Il primo che raggiunge la casella «HAI VINTO!» vince la partita, ma solo se raggiunge la casella ottenendo con il dado il numero esatto.

CASELLE SPECIALI: se un giocatore capita su queste caselle, un altro giocatore a sua scelta gli suggerirà una cosa da disegnare in 30 secondi (regolatevi con i tempi in base alle età dei partecipanti). Un autoritratto, il ritratto di un altro membro della famiglia, oppure una casa, un drago...Qualsiasi cosa! Ma in un modo un po' matto... Hai un solo tentativo a disposizione, ed è vietato cancellare. Non importa come viene, l'importante è divertirsi disegnando!



Disegna senza staccare la mano dal foglio



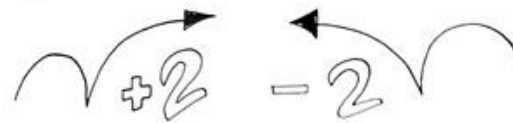
Disegna con la sinistra (o con la destra se sei mancino)



Disegna...ad occhi chiusi!



Disegna l'oggetto richiesto capovolto (non ti devi mettere a testa in giù per disegnare!)



Avanza di 2 caselle

Indietreggia di 2 caselle



Buon divertimento!